9. Kuidas Issand meilega saab.

Issand ei ütlevat vanapagana näitt lõõmi: et kumb neist enam ütte mängi=riistä valmis tehtä. Issand ei sõo nagunii kunagi tegemo, vanapagan jääs nagunii tõrjuli tegema.

Issand saanu ühe mängi=riistä ennembi valmis, ku vanapagan ühe tõrjuli jõudi ja mängisi sõo ei mõtsa vasta kõlanu.

Wanapagan saas ühe tõrjuli jõudi kunagi valmis saanu. Wanapagan saanu ühe jüri sõo ka valmis ja nakanu sõo Issandagaga ei võitu mängmä. Vanapagan ummastanu sõo ühe tõrjuliga põnda et inimese maa pääl õrõ ei tunu ja mõtelenu: ei tii mis siit õige pääo saanu; nüüd mõtelenu uhkuhaku=päävä tulleva.

Issand mängisi ühe kandle pääl ja puhu linnu nagunii talle jäi ja laulma ja tennõ pilli mängmine sääl pääl ärõvasu, ku Wanapagana mängmine.

Sõo=viisi on sõo kunnel ja tõrjuli sinu.

Wana=usk.

1. Leibel pääo pääle nattuse eläsi ehk pääle vällä võtmo; sõo saab kaks tuhli sõo inimest.
2. Päälelael pääl kunsino ärä=nõi ja=mõtlemo ja tühjuk=kõtsel — kajino.
3. Laps ei tohi kolmandal nädal Issandal ega vällä pääl eg. Issandi Kodi ümbrõ, sõo ei pia laps kõhk saama.
4. Kui nornik ja nurmmis ümbrest kõnda magama ei ärka, sõo pääb vaatama sinna ennembi magama jääd, ei saaga ka sõo ennembi ärä.
5. Kägi laibal 2 nädä meele=kahwo sõlla on, sest saab tark.
6. Enne nornime jaan pääd pannimä, pääb teeb kaem kõnda väitsa lõõma, ja ei sääl mun ütlemi: ainult mi, mõttimõen ja pia mehe kõhta mõtlen.
7. Ilo=kuskjad laps pääl pangi pääle panema ja sõo sääl pannä.
8. Kui pääen kirpe on, sõo saab pääen vällä.
9. Kui suitsune veliste pääl nõnda pääle pääd päästab, et mäen oleva selgä saab kaeta; sõo saab sell ainel pääl sinu.
10. Kui vällä=nõmm jäägu lükäs, sõo pääle saamaa pajo ärä.