8. Kuhja loomise juurdes olla seda
tarwis tahele panna, et kuita wal-
mis on ja kõis üles wisatatakse, kust
müöda tegija mahatuleb. – Kui kõit
ülawalt järsku maha tõmatse ja kui
kõik ots nüüd tõmmates wasta kuh-
ja põrkab – sus warastatakse sealt kuh-
jast sell talwel heinu – aga kui kõik
ots walja poole põrkab – sus wõid julge
olla et sealt keegi ei warasta. –

9. Kuhu poole külge õhta ajal tähed
kõige rohkem maha jooksewad tae-
wast – sealt poolt sureb mõni
inimene ära. –

10 Kui tahetse prussakaid ja luti kõis
tuast ära kautada, sus peab wärs-
ke lume aegai kolm helja päewa õhta
neid lumega pritsidi, sus kaowad kõik.

Laulu rüsmed!
Suurem jagu neist prungi takse (trihwaatre) ehkära peitmise
mängu juurde kes otsijaks peab jääma.

I. Angu trangu tulla tru
Setter waaber wüber wu
Amm tam rittes tamm
Wüdi wüdi oone kamm
U, d, vau, we prehh. –

(On Helmi oma)

II. Wingat wangat, wäänab kokku
Sulle olgu tille tippu, nätja näpu
Koogi mats ja kulla pau leht
Aken, tokken Toomas
Piu pau puh

III. Üks weikene oa öis kõndis läbi
Inglismua, Inglismua oli kinni
pandud wõtti oli kotki mur-
tud, üks kaki kolm – sest
süüst oled sina lahti